

レース方式について

《CPについて》

- スタート : スタaggerスタート方式
- 全クラス : 3分間のタイムレース
- 組み合わせ : タミヤで予めランダムで組み合わせられます。

《予選レース》

- スタート : スタaggerスタート方式
- 全クラス : 3分間のタイムレース
- 組み合わせ : 第1ヒート…CPの成績順で組み換えを実施。※ゼッケン順で登壇、スタート
第2ヒート…第1ヒートのゴール順で登壇、スタート
第3ヒート…第2ヒートまでの成績順で組み換えを実施。※ゼッケン順で登壇、スタート
- 結果集計方法 : 予選3ヒートのうち、上位成績2ヒート分の「合計ポイント」にて予選順位を決定します。
 - ・ポイント (P) 振り分け…1位50P、2位49P、3位48P...となります。
 - ・合計ポイントが同様の場合は、上位2ヒート内で最高ポイントを比較して順位を決定します。
 - ・最高ポイントが同様の場合は、最高ポイント獲得ヒートのタイムを比較します。
 - ・未出走、ペナルティによるタイム抹消、車検違反の場合対象のレースは最下位扱いになります。

《スタaggerスタート方式について》

- ①実況者がゼッケンナンバーを1台ずつコールします。ナンバーをコールされた選手から順番にスタートします。
- ②コントロールライン通過後の3分間が各選手の持ち時間となります。そのためゴールのタイミングが選手毎に異なります。ゴールと呼ばれるか、全車ゴールインのアナウンスがあるまで走行してください。
- ③走行中に後方からマシンが接近した場合は、周回タイムが自車を上回っているため、すみやかに進路をゆずりましょう。ブロック行為は禁止です。※悪質な場合はペナルティの対象となります。
- ④実況でレース中にトップ5のマシンをコールします。実況者のアナウンスに耳を傾けながら走行してください。

《決勝レース》

- スタート : 予選結果順によるグリッドからの一斉スタート
- 各メイン : Aメイン5分、Bメイン4分間のタイムレース
 - ・各クラスAメイン上位10名、Bメイン優勝者にトロフィー・盾の贈呈があります。
- Aメイン結果集計方法 : 3回の走行のうち、上位2レースの合計ポイントで競います。
 - ・ポイント (P) 振り分け…1位50P、2位49P、3位48P...となります。
 - ・合計ポイントが同様の場合は、上位2ヒート内で最高ポイントを比較して順位を決定します。
 - ・最高ポイントが同点の場合、最高ポイント獲得時のレースタイムで競います。
 - ・未出走やペナルティ、車検違反の場合対象のレースタイムは抹消、最下位扱いになります。

《重要》

- ★予選は各レース1位とランダムに選んだマシン。決勝は上位マシンのKV値計測を行います。